

SGBD objet relationnel : Langage SQL3

Syntaxe SQL3

La syntaxe simplifiée du langage SQL3 est exprimée au moyen d'une grammaire BNF. La syntaxe de la grammaire est :

un caractère du langage est représenté en **gras**,

<mot> représente un élément non terminal

Les trois opérateurs d'occurrence sont :

(x)* représente 0 ou plusieurs fois l'élément x,

(x)+ représente 1 ou plusieurs fois l'élément x,

[x] :représente une occurrence optionnelle de x.

x | y représente l'élément x OU y.

1. Définition du schéma

1.1 Définition d'un type de données

```
<schema>      =
  ( <définition_type_objet> | <définition_type_ensembliste>
    | <déclaration_type>)*
```

```
<définition_type_objet> =
  create type <type_objet> as Object (
    (<nom_attr> [ref] <type>, )+
    (<declaration_methodes>, )*
  );
/
```

```
<définition_type_ensembliste> =
  create type <type_ensembliste> as (Table | Varray(<longueur>)) of <type> ;
/
```

Déclaration d'un type incomplet qui sera complété ultérieurement.

```
<déclaration_type > =
  create type <type_objet> ; --Utile pour définir un type qui mentionne un autre type qui n'est pas encore défini.
/
```

```
<type>          =      <type_atomique> | <type_objet> | <type_ensembliste>
<type_atomique> =      Varchar2(<longueur>) | Number(<longueur> [,<longueur>]) | Date | ...
```

Compiler chaque définition de type **individuellement** avec la commande « / » ou @compile

1.2 Définition d'une association entre types

Une association est représentée en ajoutant des attributs aux types reliés par l'association. Lorsque l'arité (*i.e.* la cardinalité) de l'association est supérieure à 1, le type de l'attribut ajouté est ensembliste (table ou varray).

Le graphe des associations entre type doit être acyclique. Utiliser le type REF pour éviter les cycles.

a) Association 1-1 entre deux types X et Y :

Direction X → Y :

Si l'association est une **agrégation** :

```
create type X as object ( a Y, ...);
```

sinon,

```
create type X as object ( a ref Y, ...);
```

+ contrainte d'unicité pour indiquer qu'il n'existe pas 2 objets X qui font référence au même objet Y.

Direction $Y \rightarrow X$

Solution symétrique.

b) Association 1-N entre deux types Y et X :

Si l'association est une **agrégation** :

```
create type Y as object (...);
```

```
create type Ens_Y as varray(n) of Y;
```

```
create type X as object ( a Ens_Y, ...);
```

-- définir le type Y

-- définir le type "ensemble de Y" en utilisant *varray* ou *table of* ...

-- définir le type X

sinon

Direction $X \rightarrow Y$ (X est associé à plusieurs Y)

```
create type Y; /
```

```
create type Ens_Y as varray(n) of ref Y;
```

```
create type X as object ( a Ens_Y, ...);
```

-- ou *table of* ...

Direction $Y \rightarrow X$ (Y est associé à un X)

```
create type Y as object ( b ref X, ...);
```

c) Association N-M entre deux types X et Y :

Direction $X \rightarrow Y$

```
create type Y;
```

```
create type Ens_Y as varray(n) of ref Y;
```

```
create type X as object ( a Ens_Y, ...);
```

--

Direction $Y \rightarrow X$

```
create type Ens_X as varray(n) of ref X;
```

```
create type Y as object ( b Ens_X, ...);
```

--

1.3 Définition d'une méthode

<déclaration_méthode> = <déclaration_fonction> | <déclaration_procédure>

<déclaration_fonction> =

```
member function <nom_fonction> [ (<nom_paramètre> in <type>, ... ) ]
```

```
return <type_du_resultat>
```

<déclaration_procédure> =

```
member procedure <nom_procedure> [ (<nom_paramètre> in <type>, ... ) ]
```

Le corps des méthodes est défini ensuite au moyen de la commande :

```
create or replace type body <type_objet> as
```

```
<déclaration_méthode> is
```

```
<déclaration_variables_locales>
```

```
begin
```

```
corps de la méthode
```

```
end <nom_méthode>;
```

```
...
```

```
end;
```

1.4 Invocation d'une méthode

Un envoi de message ou un appel de méthode est symbolisé par un **point** :

```
receveur.méthode(paramètres).      La méthode est définie dans la classe du receveur.
```

1.5 Exemples

Exemple de définition de type	
<pre>create type Adresse as object (num Number(3), rue Varchar2(40), ville Varchar2(30), code_postal Number(5)); @compile</pre>	<pre>create type Personne as object (nom Varchar2(30), prenom Varchar2(30), habite Adresse, date_naissance Date, member function age return Number); @compile</pre>

Exemple de corps de méthode
<pre>create type body Personne as member function age return Number is begin return sysdate – date_naissance; end age; end; @compile</pre>

2. Définition du stockage

Les données sont stockées dans des tables. Définir des relations (avec les éventuelles relations imbriquées).

```
<Stockage> =
  ( <définition_table> ) *
```

```
<définition_table> =
  create table <nom_table> of <nom_type>
  ( nested table <nom_attribut> store as <nom_table_imbriquée> , ) * ;
```

Inutile de préciser de *nested table* pour le type ensembliste *Varray*. En revanche, définir une table imbriquée pour chaque attribut ensembliste de type «*table of*». Toute instance possédant un identifiant d'objet doit être stockée dans une relation. Il ne peut y avoir de référence à une instance qui n'est pas stockée dans une relation. Ne pas compiler les instructions de création de table. (*i.e.*, pas de / après un *create table*).

3. Création des données

Utiliser directement des instructions SQL *insert* ou *update* pour instancier la base.

```
insert into <relation> values(<valeur>, ...);
```

```
<valeur> = <nombre> | 'chaîne de caractère' | <objet> | variable
```

```
<objet> = <type>(<valeur>, ...) -- le constructeur <type> est le nom du type de l'objet
```

Utiliser une procédure PL/SQL pour traiter l'insertion : définir une procédure d'insertion, puis l'exécuter

```
<définition_procédure> =
  create procedure <nom_procédure> as
  <declaration_variables_locales>
  begin
  ...
  end;
@compile
```

Compiler chaque définition de procédure individuellement avec la commande « / » ou @compile

```
<exécution_procédure> =
  begin
  <nom_procédure>
  end;
/
```

4. Requêtes SQL3

Forme générale d'une requête

```
select [distinct] <projection>
from <données>
[where <conditions>]
```

La clause **select** exprime le résultat recherché (*i.e.*, la projection). La syntaxe simplifiée est :

```
<projection> = (<attribut_proj>, ) +
<attribut_proj> = <chemin> | value(<chemin>) | ref(<chemin>) | deref(<chemin>)
<chemin> = <elt_chemin> | <elt_chemin>.<chemin>
<elt_chemin> = <variable> | <attribut> | <nom_fonction>
```

La clause **from** exprime l'ensemble des données accédées. La syntaxe simplifiée est :

```
<données> =
( <collections> <variable> | Table(<chemin>) <variable> )*
```

Requête avec group by

Comme en SQL on peut partitionner un ensemble suivant certains attributs de regroupement :

```
group by <attributs de regroupement>
```

Requête avec group by ... having

On peut également filtrer les groupes obtenus avec la clause **having**. La syntaxe est

```
group by <attributs de regroupement>
having <prédicat>
```

Un groupe est sélectionné ssi il satisfait le prédicat de la clause **having**. (Rmq : Ne pas confondre **where** avec **having**)

Les fonctions d'agrégat : count, sum; min, max, avg

Comme en SQL, on trouve différentes fonctions d'agrégat qui retournent une valeur numérique.

Les quantificateurs

Comme en SQL, on dispose des quantificateurs **exists** et **all**.

```
x.age > all 60
```

Cette expression rend vrai ssi le prédicat $x.age > 60$ est vrai **pour tout x**.

```
exists (sous-requête)
```

Cette expression rend vrai ssi le résultat de la sous requête n'est pas vide.

Requêtes imbriquées

Comme en SQL, les clauses **select**, **from** et **where** peuvent contenir des sous requêtes imbriquées.